



## Temario 2012 para la certificación de Corel Draw – Nivel Fundamentos

Para versión Corel Draw 13

### Conceptos básicos

La pantalla inicial

Las barras

Imágenes vectoriales y mapa de BIT, diferencias características y usos

La resolución (para la web- para imprimir)

Diferenciar RGB de CMYK. Cuál es la diferencia y cuándo es conveniente usar uno u otro

Diferencias entre archivos cdr y jpg. Ventajas y desventajas

### Crear objetos

Herramientas: rectángulo, elipse, papel gráfico, polígono, espiral, estrella, etc.

Formas básicas y otros objetos

Formas de: flecha, orlas, de notas

Dibujo de líneas y curvas

Dibujar a mano alzada (lápiz)

Dibujo inteligente

Dibujo con medios artísticos. Opciones

El pincel

El disseminador

La pluma caligráfica

### Trabajar con objetos

Seleccionar, mover, copiar, pegar, duplicar, escalar, alinear, distribuir, modificar, soldar, intersectar, recortar, simplificar, rotar, reflejar, inclinar objetos

Agrupar, desagrupar, combinar, descombinar, organizar, bloquear, desbloquear, clonar objetos

Uso de herramientas: mezcla, silueta, distorsión, sombra, envoltura, extrusión, transparencia

### Rellenos

Relleno uniforme. Opciones

Relleno degradado: lineal, radial, cónico, cuadrado, mezcla de colores, etc.

Rellenos de patrón. Opciones

Rellenos de patrón con imágenes importadas

Rellenos de textura. Opciones

Rellenos de textura PostScript. Opciones

### Bordes

Aplicar color de borde

Aplicar grosor de borde y estilo



### **Textos**

Texto artístico o simple  
Asignar, editar formato de texto  
Adaptar texto a un trayecto  
Párrafos: formatos

### **Trabajo con archivos**

Importar dibujos, imágenes y objetos  
Exportar objetos  
Exportación para la Web



## **Temario 2012 para la certificación de Corel Draw - Nivel Avanzado**

Para versión Corel Draw 13

Para rendir el examen de certificación de Corel Draw – Nivel Avanzado, no es necesario haber rendido con anterioridad el examen de Fundamentos de Corel Draw.

En la evaluación correspondiente al nivel Avanzado de Corel Draw se incluyen todos los temas del nivel Fundamentos de Corel Draw más los que se detallan a continuación:

### **Dibujar a partir de nodos**

La herramienta Bézier

Convertir objetos a curvas

Manipular nodos y segmentos (nodo simétrico, nodo liso, rectángulos redondeados, sectores y arcos, convertir a curvas, escalar/rotar nodos, unión automática)

### **Tablas**

Crear tablas

Cambiar tamaño de celdas

Rellenos y bordes

Insertar imágenes en celdas

Crear textos en tablas

Unir y dividir celdas

### **Imágenes**

Insertar imagen en un objeto con PowerClip

Recortar una imagen de mapa de bits

Aplicar filtros a imágenes de mapa de bits

Menú mapa de Bits: efectos 3D, trazos artísticos, desenfocar, cámara, transformación de color, silueta, creativo, distorsionar, ruido, perfilar, filtros de conexión

### **Textos**

Convertir a curvas

Tabuladores y sangrados

Columnas

Listas con marcas

Texto en 3D vectorial

### **Capas**

Trabajar con capas

Propiedades

Líneas guías



**Universidad Tecnológica Nacional**  
**Facultad Regional Buenos Aires**  
Secretaría de Cultura y Extensión Universitaria

### **Impresión**

Imprimir un trabajo

Vista preliminar

Imprimir un diseño en varias páginas

Imprimir una tarjeta varias veces en una página